

Gestion de projet, passer efficacement en mode itératif

STAGE DE 3 JOURS

Participants

Chefs de projets informatiques et tout acteur ayant un rôle dans la gestion de projets.

Pré-requis

Connaissances de base et première expérience en gestion de projets logiciels souhaitées.

400 000 Franc CFA

OBJECTIFS

Identifier les principaux artefacts du processus unifié
Réaliser une estimation globale d'un projet avec la méthode des cas d'utilisations
Evaluer le périmètre et les risques projet dans la phase d'inception
Définir les exigences formant le contenu de la première itération
Mettre en oeuvre les méthodes d'estimation de l'avancement, pendant la phase construction
Tester et déployer l'application et capitaliser sur l'expérience projet

Méthodes pédagogiques

50% de travaux pratiques et d'exercices. Une synthèse des bonnes pratiques à mettre en oeuvre sera formalisée individuellement par les participants à la fin de chaque partie.

1) Le cycle de vie d'un projet

- Les différents cycles de vie.
- Le cycle en V ou en cascade.
- Méthodes Agiles : les grands principes.

Réflexion collective

Le rôle de chef de projet. Les facteurs de réussite ou d'échec.

2) Le processus unifié (UP)

- Les 9 disciplines : modélisation métier, exigences, analyse et conception, implémentation...
- Les 4 phases : inception, élaboration, construction et transition.
- Les itérations : la représentativité des 9 disciplines au sein de chaque itération évolue au fil du temps et des phases.
- Les instanciations d'UP (OpenUP, RUP, EUP, AUP...).

3) Les bonnes pratiques d'UP

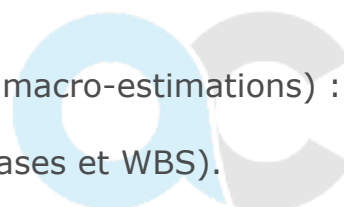
- Le développement itératif. La gestion des exigences. La gestion des changements.
- L'amélioration et le contrôle continu. Les artefacts d'UP.

Exercice

Identification des principaux artefacts par discipline en parcourant le framework «OpenUP».

4) La phase d'inception

- Définir le périmètre du projet.
- Identifier des risques.
- Méthodes pour estimer la charge (macro-estimations) : points de fonction, planning poker...
- Découper et planifier le projet (phases et WBS).



Gestion de projet, passer efficacement en mode itératif

STAGE DE 3 JOURS

Participants

Chefs de projets informatiques et tout acteur ayant un rôle dans la gestion de projets.

Pré-requis

Connaissances de base et première expérience en gestion de projets logiciels souhaitées.

400 000 Franc CFA

Etude de cas

Identification du périmètre et des risques (tableau des risques). Macro-chiffrage du projet (calcul avec la méthode des Cas d'Utilisations). Réalisation du plan de phase et de la WBS du projet.

5) La phase d'élaboration

- Gestion des itérations et de l'équipe.
- Définir le contenu d'une itération. Définir et valider l'architecture.
- Spécifier 80% des exigences. Mise en place de l'environnement (développement, configuration et test).

Etude de cas

Définition du contenu d'une itération.

6) La phase de construction

- Clarification mineure des exigences.
- Gérer et tester les changements. Suivre et rapporter l'avancement du projet.
- Approfondissement de la notion d'avancement, notion de « valeur acquise ». Préparation du déploiement.

Etude de cas

Mise en pratique de plusieurs méthodes d'estimation de l'avancement (méthode des courbes en S ou de la Earned Value)

7) La phase de transition

- Tester et évaluer la version beta.
- Déployer l'application en recette et production.
- Former et transférer les compétences.
- Capitaliser, feed-back de projet.

Travaux pratiques

Construction d'un plan d'action : bonnes pratiques à mettre en oeuvre sur vos projets.

